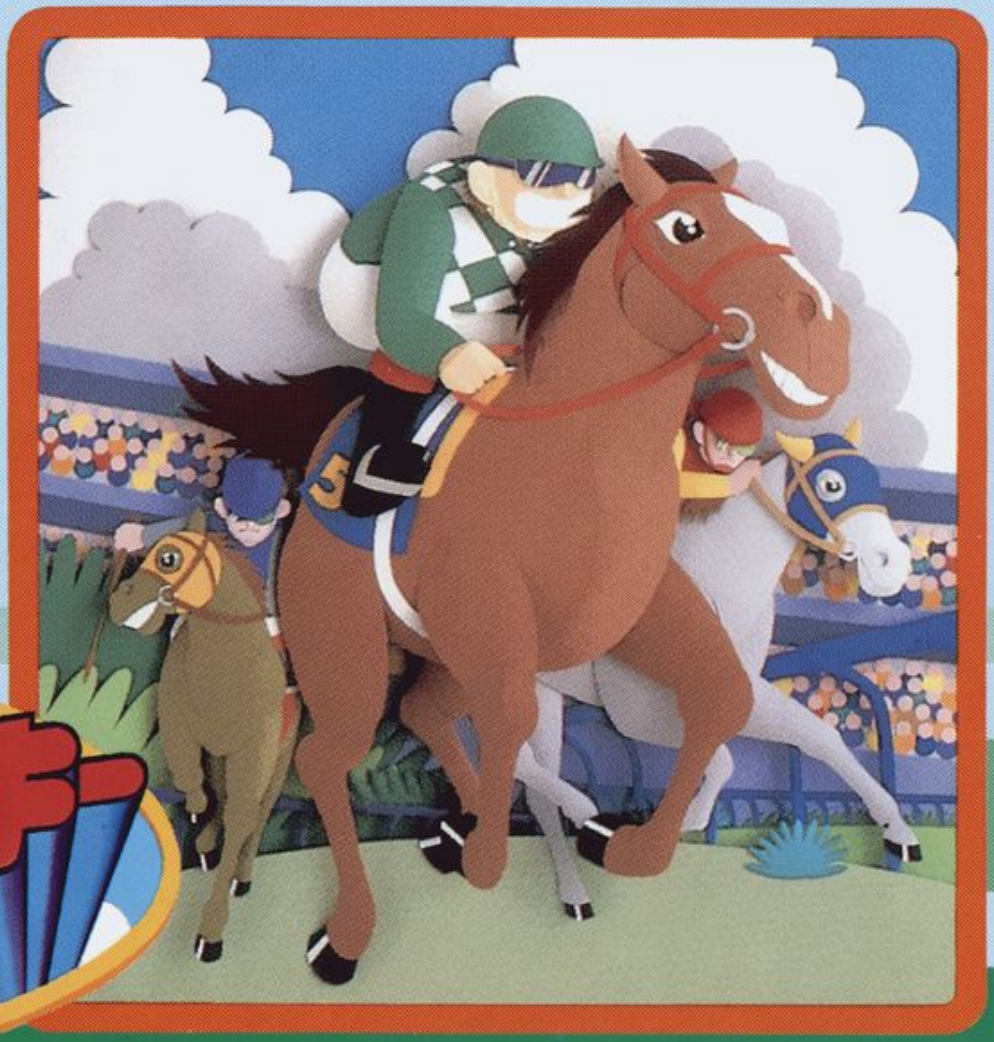
namcot

ファミリージョッキー



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

©1987 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

このたびはナムコット・ゲームカセット「ファミリージョッキー」をお求めいただきまして誠にありがとうございます。プレイの前にお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

1 ファミリー競馬がはじまるぞ！……1
2 ゲーム進行　愛馬を操作して、栄光の天皇賞をめざせ！……2
3 レースのはじめ方　まず自分の馬を選んで、ゲームスタートだ！……4
4 コントローラーの使い方……8
5 馬の乗りこなし方　キミの騎乗テクニックがレースを左右する！……10
6 ファミリーゲーム　本命・穴馬・対抗馬をキミの推理であてよう……14
7 ひとめでわかるレース&出走馬一覧表……16
8 使用上の注意　カセットは、やさしくあつかってあげようね……21

ファミリージョッキー

ファミリー競馬(けいば)がはじまるぞ！

いよいよ本日(ほんじつ)のメインレース〝ナムコカップ〟が行(おこ)なわれようとしております。

すでに観客(かんきゃく)は熱(あつ)い興奮(こうふん)につつまれ緊張感(きんちょうかん)がヒシヒシと伝(つた)わってまいります。ファンファーレが高(たか)らかに鳴(な)りひびき――さあ、ゲートが開(ひら)いて、各馬(かくば)いっせいにスタートです！

2 ゲーム進行

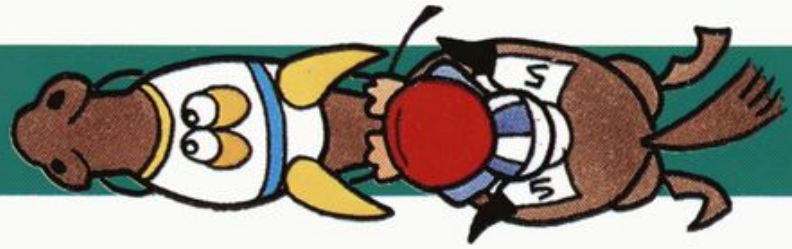
●愛馬をうまくコントロールして、栄光の天皇賞をめざせ！

あなたは名ジョッキーとして、愛馬とともにレースを戦います。入賞すると賞金を獲得、より大きなレースへ進んでゆきます。16レースでゲーム終了、成績が発表されますが、最終レースの天皇賞にたどりつけるかどうかは、獲得賞金額にかかっています。

■レースの条件

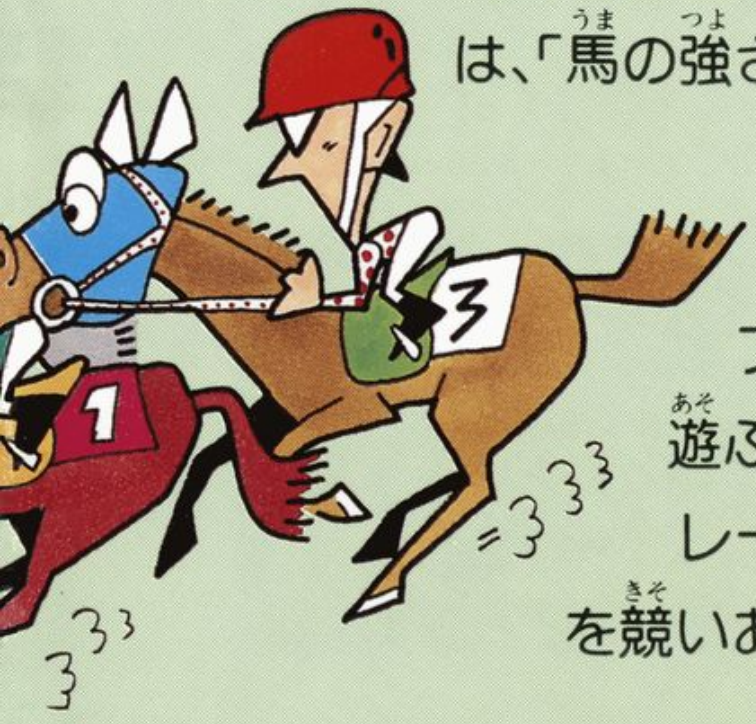
①レースによって、馬場のコンディション、芝とダート、障害など、いろいろ違いがあります。

②新馬戦に優勝しないと、未勝利戦が続きますが、それに優勝すれば、次のレースに進めます。条件戦でも、その金額条件を獲得賞金額が満たしていないと、上のレースに進めません。



■馬の能力

レースに参加する馬たちは、みなそれぞれに個性があり、能力は異なっています。スピードやスタミナ、ジャンプ力など合計６つの要素で能力が決定されていますから、レース前にあなたの馬を選ぶときは、「馬の強さ」のところをよく読んで、参考にしてみて下さい。



■ファミリーゲーム

ファミリーゲームモードを使うと、馬券を買って、遊ぶこともできます。

レース前の出走表をみて、どの馬が優勝するか、予想を競いあってみて下さい。

3 レースのはじめ方

❶ゲームモードを決めよう！

まず１人用か２人用を選んで下さい。次にレースだけで遊ぶのか、ファミリーゲームモードにするのかを選びます。

どちらも、選ぶときはセレクトボタン、決定はスタートボタンを使って下さい。

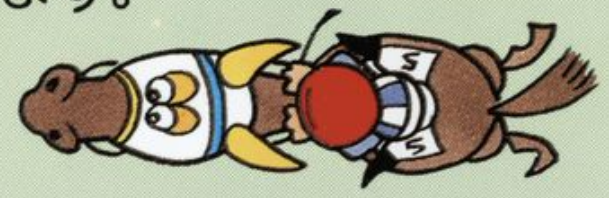
❷自分の馬を選ぶ

レースの前に、自分の馬を選んで下さい。馬は16頭いて、８頭ずつ２画面にわたって表示されますから、セレクトボタンで切換して下さい。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決めます。キャンセルしたいときはⒷボタンで。

まず自分の馬を選んで、ゲームスタートだ！

❸レース表示で、レースの内容をつかめ！

各レースの前に、レース表示があり、レース名とレースの条件などが表示されます。このときⒶボタンを押すと、画面下にプレイヤーの馬の能力も表示されます。



❹出走表で敵をマーク

レース表示の後に出るのが出走表です。出走馬とそのレース予想が表示されます。◎が本命、○が対抗、▲が穴馬です。ライバルをマークしたらスタートボタンを押して下さい。

■馬の強さ

●この6つの能力を頭にたたきこんでおこう

馬を選ぶときには、スピード・スタミナ・ガッツ・ジャンプ・ターボ・タイプの6つの要素が参考になります。数字が大きいほど、その能力は高くなっていて、自分の作戦にあった馬を選ぶことが大切です。

■スピード　最高速度です。長い直線コースになると、スピードのある馬はとても有利ですので、ゴール前の追いこみがしたい人にはおすすめです。

■スタミナ　スタミナの高い馬は、ムチを入れても体力の減りかたが少なくなります。長距離レースなどで効果が現れます。

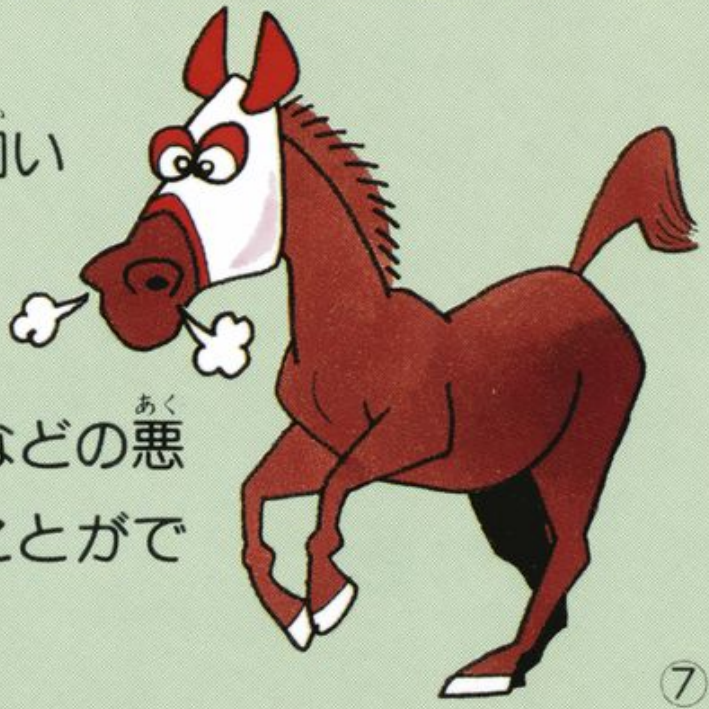
キミの作戦にあった馬をリストアップしよう！

■ガッツ　　他の馬や障害などとぶつかった場合、ガッツが高いほど減る体力は少なくてすみます。

■ジャンプ　　ジャンプ力のある馬は、より高く跳ぶことができます。もちろん、障害などを跳び越えるときには、ジャンプ力があるほど、楽なわけです。

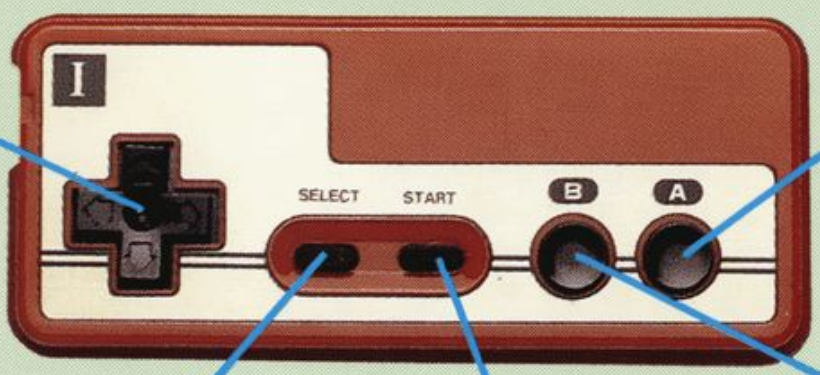
■ターボ　　ターボの高い馬ほど、ムチを１回いれたときにあがるスピードが、大きくなります。つまりムチの回数が少なくてすむわけです。

■タイプ　　タイプが高いと、ダートや雨天などの悪条件のレースでも、馬の能力をフルに発揮することができます。



4 コントローラーの使い方

- ここではレースを行うときのコントローラー操作の説明になります。馬を選ぶときや、ファミリーゲームモードでの操作は、そのページを参考にして下さい。
- リセットボタンを押しても、ＨＩ－ＳＣＯＲＥ（最高賞金額）は消えません。



✚ボタン
走行ラインのチェンジ

Ⓐボタン
ムチ入れ

セレクトボタン

スタートボタン
レースの中断・再開

Ⓑボタン
ジャンプ

■画面表示とルール

■画面表示

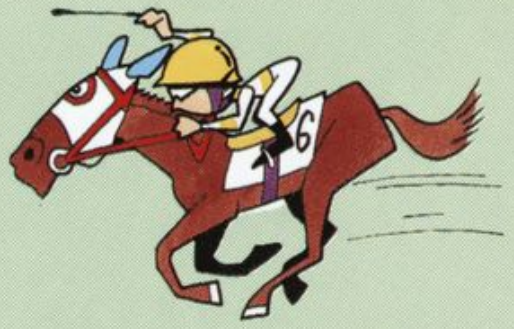
レース中のデータ（タイム・体力・順位・速度）は、すべて画面下に表示されます。

体力表示の赤い部分があるうちは、馬は能力をフルに出しきれます。

■ルール

４位以上で次のレースへ進め、１位～３位だと賞金が入ります。またレコードタイムをぬくと、ボーナス賞がもらえます。５位以下のとき、落馬して他の馬に追いつけなくなってリタイアしたときは、ゲームオーバーです。（RETIREという表示が体力のところに出ます）

5 馬の乗りこなし方



●ムチの使い方

馬を速く走らせるには、Ⓐボタンでムチ入れをして下さい。ただしムチを使うと、その分だけ体力が減ってしまいますから、使いすぎも禁物です。

●ジャンプ

障害があったら、Ⓑボタンでジャンプしてよけて下さい。もし失敗して落馬すると、体力がいきなり減りますから、ジャンプするタイミングに注意しましょう。

●体力

障害、他の馬との接触、ムチ入れなどで、体力は減ってゆきます。なくなると、馬の能力は大きく落ちてしまいます。

■馬場のコンディション

●ダート（砂地）

ダートコースの場合も雨天と同じです。

タイプの低い馬ほど能力は出しきれなくなってしまいます。

●雨（重馬場）

馬場コンディションが不良のとき（雨天のとき）、馬はもてる力をフルに発揮することができなくなります。

●場荒れ

コースの内側には、場荒れといって、馬が走りにくくなっているところもあります。

■パワーアップ・アイテム

●上位ランクに進むほど、アイテムのありがたさがわかってくるよ！

コース上には、ときどきパワーアップのためのマークが出現します。文字のマーク（５種類）と絵のマーク（２種類）があり、文字のマークは、表示されている馬の能力（スピード、スタミナ、ガッツ、ジャンプ、ターボ）を１段階アップしてくれます。これを集めて自分の馬を成長させていって下さい。

スピード　スタミナ　ガッツ　ジャンプ　ターボ

これさえあれば、レース展開がうんとラクになる！

エネルギー回復

絵のマークは２種類あります。星の形をしたマークは、体力を回復してくれる、とても便利なもので、長距離レースでは、ぜひとりたいアイテムです。

エネルギー減少

ドクロのマークは、星のマークとは反対のはたらきをします。レース中に取ってしまうと、馬の体力はいっぺんに減らされてしまいます。

6 ファミリーゲーム

●みんなで勝馬を予想して遊ぼう！

ファミリーゲームモードを選べば、レース+レースの予想で楽しむこともできます。

４人まで参加でき、それぞれが馬券を買って、配当金で自分の持ち分を増やしていって下さい。やり方はつぎの通りです。

馬券を選ぶ

●✚ボタンで番号を入力してⒶボタンで決定する

出走表に続いて、ファミリーゲームモードが出ます。まず馬券を選んで下さい。出走表での予想を参考にし、１位・２位にくると予想する番号を入力します。✚ボタンで選択、Ⓐボタンで決定です。キャンセルしたいときはⒷボタン。オッズが高いほど、払い戻し金が多くなります。

本命・穴馬・対抗馬、キミの推理でズバリ的中

金額の決定　●✚ボタンで、ケタ数と数字を入力しよう！

次に馬券をいくら買うか決めて下さい。✚ボタンを上下に入れて数を選び、左右に入れてケタを移動します。金額を入れたら、Ⓐボタンで決定して下さい。キャンセルはⒷボタンです。

馬券は１人につき、３枚まで買うことができます。次の人に送るときは、セレクトボタンを押して下さい。

払い戻し　●オッズによって配当金がもらえる

レース終了後、払い戻しがあります。買った馬券のオッズ（倍率）にしたがって、配当がもらえます。持ち金が０になったら終りです。

7 レース一覧表（いちらんひょう）

レース名	距離	コース	障害	レコードタイム	1位賞金
新馬戦	1200	芝		0′33.9	300万
500 万下条件	1200	芝	○	0′33.8	600万
1000万下条件	1600	ダート	○	0′39.9	1000万
2000万下条件	1600	芝	○	0′38.5	1500万
リュウヘイキネン	2000	芝		0′44.9	3000万
オーミステークス	2000	ダート	○	0′46.5	〃
ミズホショウ	2000	芝	○	0′48.0	〃
サボテンステークス	2000	芝	○	0′49.8	〃
グレートスプリント	2400	ダート	○	1′07.9	〃
イーナシーカップ	2000	芝	○	0′51.1	〃
ネギマキネン	2400	芝		1′06.7	〃
ポークステークス	2000	ダート	○	0′50.8	〃
ナムコカップ	2400	芝		1′05.2	5000万

かせいだ賞金額で、上位ランクのレースへ進める！

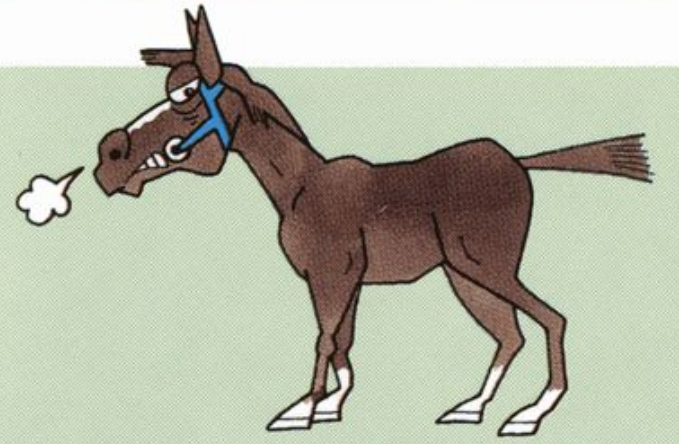
レース名	距離	コース	障害	レコードタイム	1位賞金
レコードカンショウ	2400	芝	○	1′06.5	5000万
コータローキネン	2800	ダート	○	1′11.0	〃
サクラダモンショウ	3200	芝	○	1′18.0	〃
カントリーカップ	3200	芝	○	1′16.1	〃
ビーフステークス	3200	ダート	○	1′20.0	〃
ヤヨイショウ	3200	芝	○	1′15.9	〃
サクラフブキショウ	2800	芝	○	1′10.0	〃
皐月賞	3600	芝	○	1′42.4	8000万
ダービー	4000	芝	○	1′44.5	〃
菊花賞	3200	芝	○	1′16.5	〃
ジャパンカップ	3600	芝	○	1′37.2	〃
有馬記念	4400	芝	○	1′52.9	〃
天皇賞	3200	芝	○	1′15.5	〃

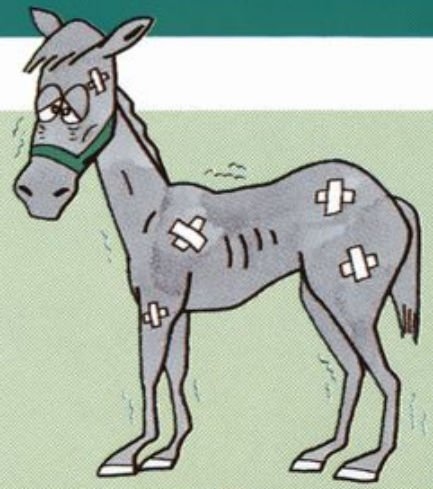
□出走馬一覧表

●栄光の天皇賞をめざせる馬はどれだっ!?

プレイヤーはこの16頭の中から、自分の作戦にあわせて、馬を選ぶことができます。

馬名	スピード	スタミナ	ガッツ	ジャンプ	ターボ	タイプ
カモノネギ	1	1	1	2	2	8
パフォーマンス	1	2	3	4	3	2
キングコング	0	3	1	4	2	4
イーグルゴー	2	3	2	2	0	3
ハイテック	3	4	0	0	0	6
リキパワー	1	3	3	3	0	3
プリンスメロン	1	4	3	0	0	4
エクスプレス	4	0	0	1	2	9





馬名	スピード	スタミナ	ガッツ	ジャンプ	ターボ	タイプ
ディスコボーイ	2	2	2	2	2	5
サクラタイガー	2	3	1	1	1	7
テンカウント	3	2	2	3	0	2
ブルーグラス	2	1	2	1	4	6
ミスターダービー	1	0	1	3	4	5
モモタロー	3	1	0	1	3	5
インターラプター	4	1	3	0	0	8
アイアンホース	0	4	4	0	1	7

■必勝テクニック

●馬の持ち味を、生かすも殺すもジョッキーの腕次第だ!

①先頭にたったら、頭おさえでトップを守りましょう。ライバルたちの進路をジャマして走れば、ぶつかったときに相手の体力もへらせますし、一石二鳥です。

②馬の能力にあわせて、作戦をたてて下さい。スピードのない馬なら、頭おさえをひんぱんに使ってトップを守り、スピードがあるなら、前半は体力をおさえてパワーアップを狙ってゆけます。

③上のレースをめざすなら、レコードタイムを破り、ボーナス賞金を狙いましょう。

④◎や○は強力なライバル、予想表を役立てて下さい。

ナムコットに「ファミリージョッキー」登場。サラブレッドたちの熱い戦いをゲームに再現しました。馬の能力はスピード、スタミナ、ジャンプ力など６つの要素に分かれ、あなたの作戦にあわせた馬が選べます。ライバルたちと虚々実々のかけひきをお楽しみ下さい。

くわえて、家族や友だちみんなで遊べるファミリーゲームモードを設けました。推理とカンで、レース予想も楽しめます。キミはかたく本命ねらい？　それとも一発、大穴ねらいかな？

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。

「遊び」をクリエイトする
株式会社ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで
㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761